## Ⅳ. 2015~2017年度入学生用カリキュラム・フロー(情報工学科)

必修科目:

選択科目: 3 年 次 1 年 次 2 年 次 4 年 次 マポリ ディプロマポリシーの内容 後期 前期 情報工学実験I 情報工学実験Ⅱ 情報処理技術者演習 I システムアドミニストレーション [ システムアドミニストレーション Ⅱ 情報テクノロジー基礎 マネジメントとストラテジー 情報テクノロジー応用 情報処理技術者演習Ⅱ [専門基礎] 情報工学の基礎的な知識や技術を プログラミング入門 Webデザイン プログラミング開発基礎 プログラミング開発演習 Webシステムプログラミング 理解し、説明できるようになる。具体的には[情報 A1 工学の基礎全体]、[プログラミング]、[ソフトウェア設計・開発]、[ネットワーク]、[ハードウエア]に (2) (2) 関する基礎的な知識や技術をよく理解し、平易な システム開発 ソフトウェアエ学 言葉で説明できることをさす。 デジタル情報通信入門 インターネットセキュリティ コンピュータネットワーク演習 電子情報工学実験 インターネット工学 (2) 電子回路 電気回路 I 電気回路Ⅱ (2) (2) (2) 情報処理法(1) 情報管理法(1) システム最適化 知能科学 知能ソフトウェア演習 [専門応用] 情報工学の中・高度な知識と技 コンピュータネットワーク演習 ユビキタスネットワーク演習 モバイルシステム構築演習 術を、情報社会におけるさまざまな課題に応 情報管理法(1) 用して分析や解決することができるようにな A2 る。具体的には、[知能ソフトウェア]、[モバイ ルユビキタス]、[情報メディア]、[数理情報]な 情報メディア処理演習 情報メディア処理 どの分野に関する応用技術を用いて、中・高 (2) 度な課題の分析や解決ができることをさす。 情報数学 知能論理数学 セキュリティ理論 情報理論と確率モデル(2) (2) (2) (2) 人間の理解 I (健康と運動) 人間の理解Ⅱ(民族と宗教) 人間の理解Ⅲ(歴史と文化) 人間の理解Ⅳ(心理と行動) (2) 社会の理解Ⅳ(法律と人権) 社会の理解Ⅱ(政治と経済) 社会の理解Ⅲ(国際と平和) 社会の理解 I (自然と環境) ビジネススキル I ビジネススキル Ⅱ [教養と社会] 工学に関する基本的な知識を |体系的に整理し、理解したうえで、幅広い教 養と豊かな人間性を養い、社会や人類に対 自己管理と社会規範 他社理解と信頼関係 地域活動と社会貢献 情報と職業 技術者の倫理 する貢献ができるようになる。 (1) 体育実技 I 体育実技Ⅱ 日本国憲法 (1) (1) (2) 英語 I (基礎) 英語Ⅱ(応用) 工業外国語技能I 工業外国語技能Ⅱ 英語Ⅲ(実践) 英語コミュニケーション [論理的思考とコミュニケーションおよび語学] (1) (1) (1) (1) (1) 情報工学に関するさまざまな課題を論理的に 考えて表現する能力、日本語によるプレゼン テーション能力、コミュニケーション能力を身 日本語表現法 I(1) 日本語表現法Ⅱ(1) 日本語表現法Ⅲ(1) インターンシップ 日本語表現法Ⅳ(1) につけるとともに、情報技術者として、国際社 (読解・分析) (作文・論文) (実践技術文書作成法) (発表・討論) 会に対応するため、外国語によるコミュニ ケーションについても基礎的な話し合いがで ビジネススキル Ⅱ 卒業研究 プロジェクトスキルⅡ(1) プロジェクトスキル皿(1) ビジネススキル I プロジェクトスキル I(1) きるようになる。 (チームワークとリーダーシップ) (問題解決法・入門) (問題解決法・応用) 知能論理数学 情報数学 セキュリティ理論 (2) |[数学・情報リテラシ] コンピュータを活用して 基礎数理演習 微分積分基礎 微分積分学 I 微分積分学 Ⅱ 工業数学 I 工業数学Ⅱ 行う情報の多様な分析・処理・表現に必要と (2) (2) (2) なる、数学および自然科学を中心とした科学 の基礎的な知識を理解し、説明できるように 線形代数学 I 線形代数学Ⅱ 幾何学 I 幾何学Ⅱ なる。具体的には、数学的な概念や自然現 (2) |象を、シミュレーションしたり、ビジュアライズ (見える化)したりできるよう、数学や科学をよ 統計分析法 確率統計 く理解し、数式や論理を用いて説明・表現で 情報処理法(1) 情報管理法(1) きることをさす。 (1) (2) 基礎物理 電気回路Ⅱ (2) (2)

## Ⅳ. 2015~2017年度入学生用カリキュラム・フロー(情報工学科)

必修科目:

選択科目: ディプロ マポリ 4 年 次 ディプロマポリシーの内容 後期 プロジェクトスキル Ⅱ(1) プロジェクトスキルⅢ(1) 情報工学プロジェクト I 情報工学プロジェクトⅡ 卒業研究 プロジェクトスキル I(1) [計画・実行・まとめ] 目標達成のための計画 (チームワークとリーダーシップ) (問題解決法・応用) (問題解決法・入門) を立案するだけでなく、それを遂行し、さら に、結果のまとめ・検討などといった、一連の 作業を順序立てて進め、グループやチームを 体育実技 I 体育実技Ⅱ インターンシップ まとめることができるようになる。さらに、情報 (1) システムの構築に関する体系的な知識を基 に、プロジェクトの運営や管理も自分から進 んでできる(PBL)。 人間の理解 II (民族と宗教) 人間の理解Ⅲ(歴史と文化) 人間の理解Ⅳ(心理と行動) (2) (2) [倫理と社会的責任] 技術者としての倫理観 社会の理解 I (自然と環境) 社会の理解Ⅱ(政治と経済) 社会の理解Ⅲ(国際と平和) 社会の理解Ⅳ(法律と人権) (行ってよいことや行うべきこと、逆に、行って (2) はいけないことや行うべきではないことを理 解し判断できる力)を有し、技術の進歩が社 自己管理と社会規範 他社理解と信頼関係 地域活動と社会貢献 情報と職業 技術者の倫理 会に及ぼす影響を理解した上で、責任ある行 情報管理法(1) (2) 動が取れるようになる。 日本国憲法 インターンシップ (2) 情報処理技術者演習 I システムアドミニストレーション Ι システムアドミニストレーション Ⅱ [自主性・持続性] 情報システム工学に関す (2) る知識・技術を、社会に出てからも自主的・継 続的に学習し続けて行くことができるようにな る。具体的には、自主的な学習の成果として 情報テクノロジー応用 情報処理技術者演習Ⅱ 卒業研究 情報テクノロジ基礎 マネジメントとストラテジー の資格取得や作品制作などに実際に取り組 んだ経験をもち、その取り組みをこれからも |継続して行く姿勢を身につけていることをさ プログラミング開発演習 Webシステムプログラミング (2) [統合的課題解決能力] これまでに獲得した 情報工学プロジェクトⅡ 卒業研究 情報工学に関する専門知識・技術、およびそ 情報工学プロジェクトI H れらを応用する能力を活用し、現実的な課題 (2) (2) に、実際に取り組んだ経験と、今後も解決で きる工学技術者としての能力を備えている。