2018年度入学生　メディアデザイン学科　カリキュラム・マップ

メディアデザイン学科

系列	授業科目名	単位数		ディプロマ・ポリシー													備考
		必修	選択	コミュニケーション力			課題を発見し、問題を解決する力			自らを律し、学び続ける力		他者と協力して目的を達成する力			専門的知識・技能を習得し、実践する力		総合力	
				日本語力	外国語力	自己表現意見交換調整力	数学・自然科学の基礎的な知識と能力	情報リテラシー	論理的思考力問題解決力	自己管理力自己実現力	知的好奇心	社会的責任と倫理	チームワークリーダーシップ	人類の文化社会と自然多様性の理解	専門基礎力	専門応用力		
基本教育科目	情報処理法	1						○										
	情報管理法	1						○										
	統計分析法	1					○											
	ビジネススキルⅠ	1		○			○			○		○						
	ビジネススキルⅡ	1		○			○			○		○						
	日本語表現法Ⅰ（作文、論文）	1		○														
	日本語表現法Ⅱ（読解、分析）	1		○					○									
	日本語表現法Ⅲ（発表、討論）	1		○		○							○					
	日本語表現法Ⅳ（実践技術文書作成法）	1		○														
	英語Ⅰ（基礎）	1			○													
	英語Ⅱ（応用）	1			○													
	英語Ⅲ（実践）	1			○													
	英語コミュニケーション		1		○													
	フレッシュマンセミナー	1				○				○	○							
	プロジェクトスキルⅠ	1				○			○				○					
	プロジェクトスキルⅡ	1				○			○				○					
	自己管理と社会規範	1								○		○						
	他者理解と信頼関係	1											○					
	地域活動と社会貢献	1										○						
	人間の理解Ⅰ（健康と運動）		2											○				
	人間の理解Ⅱ（民族と宗教）		2											○				
	人間の理解Ⅲ（歴史と文化）		2											○				
	人間の理解Ⅳ（心理と行動）		2											○				
	社会の理解Ⅰ（自然と環境）		2											○				
	社会の理解Ⅱ（政治と経済）		2											○				
	社会の理解Ⅲ（国際と平和）		2											○				
	社会の理解Ⅳ（法律と人権）		2											○				
	日本国憲法		2											○				
	体育実技Ⅰ		1							○			○					
	体育実技Ⅱ		1							○			○					
	（小　計）	(18)	(21)															

系列		授業科目名	単位数 必修	単位数 選択	ディプロマ・ポリシー コミュニケーション力 日本語力	外国語力	自己表現意見交換調整力	課題を発見し、問題を解決する力 数学・自然科学の基礎的な知識と能力	情報リテラシー	論理的思考力問題解決力	自らを律し、学び続ける力 自己管理力自己実現力	知的好奇心	他者と協力して目的を達成する力 社会的責任と倫理	チームワークリーダーシップ	人類の文化社会と自然多様性の理解	専門的知識・技能を習得し、実践する力 専門基礎力	専門応用力	総合力	備考
専門教育科目	共通科目	メディアデザイン演習Ⅰ	2													○			
		メディアデザイン演習Ⅱ	2													○			
		メディアデザイン演習Ⅲ	2														○		
		メディアデザイン演習Ⅳ	2														○		
		情報システムⅠ	2													○			
		情報システムⅡ	2													○			
		プロジェクト演習Ⅰ	2				○			○				○				○	
		プロジェクト演習Ⅱ	2				○			○				○				○	
		メディアデザインセミナーⅠ	2													○			
		メディアデザインセミナーⅡ	2								○						○	○	
		（小　計）	(20)	(0)															
	ビジュアルデザイン系科目	ベーシックデザインⅠ		2												○			
		ベーシックデザインⅡ		2												○			
		クリエイティブディレクションⅠ		2												○			
		クリエイティブディレクションⅡ		2													○		
		クリエイティブディレクションⅢ		2													○		
		アクセシブルデザイン		2												○			
		WebデザインⅠ		2												○			
		WebデザインⅡ		2													○		
		グラフィックソフトⅠ		2												○			
		グラフィックソフトⅡ		2													○		
		DTPデザイン		2													○		
		ビジュアルプレゼンテーション		2												○			
		（小　計）	(0)	(24)															
	3DCG・映像デザイン系科目	ヒューマンインターフェース		2												○			
		3DCGベーシックⅠ		2												○			
		3DCGベーシックⅡ		2												○			
		3DCGアドバンストⅠ		2													○		
		3DCGアドバンストⅡ		2													○		
		音楽デザイン		2												○			
		映像デザインⅠ		2										○		○			
		映像デザインⅡ		2										○			○		
		視覚心理学		2													○		
		ムービークリエーション		2													○		
		（小　計）	(0)	(20)															

系列		授業科目名	単位数 必修	単位数 選択	ディプロマ・ポリシー コミュニケーション力 日本語力	コミュニケーション力 外国語力	コミュニケーション力 自己表現意見交換調整力	課題を発見し、問題を解決する力 数学・自然科学の基礎的な知識と能力	課題を発見し、問題を解決する力 情報リテラシー	課題を発見し、問題を解決する力 論理的思考力問題解決力	自らを律し、学び続ける力 自己管理力自己実現力	自らを律し、学び続ける力 知的好奇心	他者と協力して目的を達成する力 社会的責任と倫理	他者と協力して目的を達成する力 チームワークリーダーシップ	他者と協力して目的を達成する力 人類の文化社会と自然多様性の理解	専門的知識・技能を習得し、実践する力 専門基礎力	専門的知識・技能を習得し、実践する力 専門応用力	総合力	備考
専門教育科目	ゲーム・システムデザイン系科目	プログラミングⅠ		2												○			
		プログラミングⅡ		2													○		
		プログラミングⅢ		2													○		
		ゲームデザイン		2												○			
		ゲーム制作Ⅰ		2										○		○			
		ゲーム制作Ⅱ		2										○			○		
		システムデザイン		2													○		
		人工知能Ⅰ		2												○			
		人工知能Ⅱ		2													○		
		（小　計）	(0)	(18)															
	ビジネスデザイン系科目・コミュニケーション	デジタルコンテンツ	2													○			
		コミュニケーション演習	2		○		○												
		デジタルコミュニケーション	2				○										○		
		心理と社会の調査		2											○		○		
		プレゼンテーションⅠ	2				○					○							
		プレゼンテーションⅡ	2				○							○					
		メディアと職業		2												○			
		ビジネスデザイン		2													○		
		情報ネットワーク		2													○		
		データサイエンス		2				○									○		
		ビジネスコミュニケーション	2										○					○	
		（小　計）	(12)	(10)															
	卒業研究	卒業研究	8		○					○							○	○	
合　計			58	93															