

IV. 2021年度入学生用カリキュラム系統表（メディアデザイン学科）

	1 年		2 年		3 年		4 年	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
基本教育科目	情報処理法 1	データサイエンス 1	統計分析法 1	自己管理と社会規範 1	他者理解と信頼関係 1	地域活動と社会貢献 1		
	フレッシュマンセミナー 1	プロジェクトスキル I 1	プロジェクトスキル II 1		ビジネススキル I 1	ビジネススキル II 1		
	日本語表現法 I (作文、論文) 1	日本語表現法 II (読解、分析) 1			日本語表現法 III (発表、討論) 1	日本語表現法 IV (実践技術文書作成法) 1		
	英語 I (基礎) 1	英語 II (応用) 1	英語 III (実践) 1	英語コミュニケーション 1				
	人間の理解 I (健康と運動) 2	人間の理解 II (民族と宗教) 2	人間の理解 III (歴史と文化) 2	人間の理解 IV (心理と行動) 2				
	社会の理解 I (自然と環境) 2	社会の理解 II (政治と経済) 2	社会の理解 III (国際と平和) 2	社会の理解 IV (法律と人権) 2				
	体育実技 I 1	体育実技 II 1		日本国憲法 2				
共通科目	メディアデザイン演習 I 2	メディアデザイン演習 II 2	メディアデザイン演習 III 2	メディアデザイン演習 IV 2	メディアデザインセミナー I 2	メディアデザインセミナー II 2		
	情報システム I 2	情報システム II 2		プロジェクト演習 I 2	プロジェクト演習 II 2			
ビジュアルデザイン系科目	ベーシックデザイン I 2	ベーシックデザイン II 2	クリエイティブディレクション I 2	クリエイティブディレクション II 2	クリエイティブディレクション III 2			
	アクセシブルデザイン 2	グラフィックソフト I 2	グラフィックソフト II 2		DTPデザイン 2	ビジュアルプレゼンテーション 2		
			Webデザイン I 2	Webデザイン II 2				
3DCG・映像デザイン系科目	ヒューマンインターフェース 2	3DCGベーシック I 2	3DCGベーシック II 2	3DCGアドバンスト I 2	3DCGアドバンスト II 2	視覚心理学 2		
		音楽デザイン 2		映像デザイン I 2	映像デザイン II 2	ムービークリエーション 2		
ゲーム・システムデザイン系科目			ゲームデザイン 2	ゲーム制作 I 2	ゲーム制作 II 2	システムデザイン 2		
		プログラミング I 2	プログラミング II 2	プログラミング III 2	人工知能 I 2	人工知能 II 2		
ビジネスデザイン系科目	コミュニケーション演習 2	デジタルコミュニケーション 2	プレゼンテーション I 2	プレゼンテーション II 2	情報ネットワーク 2	ビジネスデザイン 2	ビジネスコミュニケーション 2	
	デジタルコンテンツ 2				メディアと職業 2	心理と社会の調査 2	データマイニング 2	
卒業研究							卒業研究	

必修科目

選択科目

(注1) 科目名の枠外に付いている数値は単位数を示す。