

Ⅲ. メディアデザイン学科の人材養成の目的と3ポリシー

【学部の人材養成の目的】

未来デザイン学部は、現代社会が直面する問題解決のためのコミュニケーションスキル・マネジメントスキル・IT スキルに関して優れた専門性を有し、多様な価値観に基づく豊かさの創造に寄与できる人材を養成することを目的とする。

【学科の人材養成の目的】

メディアデザイン学科では、社会生活を送るうえで必要となる知識・理解、汎用的技能、態度・志向性、創造的思考力を高め、デジタルコンテンツに関する総合的な知識・技能とIT技術者やクリエイターとして生涯成長し続けるための能力を有し、地域社会に貢献する次のような人材を養成する。

- ①メディアの社会的役割を理解し、デジタルコンテンツを制作するうえで必要な知識・技能を有する人材
- ②課題を探求・発見する能力と、デジタルコンテンツに関する知識・技能を活かして協働で課題を解決する能力を有する人材
- ③デザインとITのスキルを利用して、地域社会の課題解決や新しい価値を創造できる人材

メディアデザイン学科ディプロマ・ポリシー

メディアデザイン学科は、「科学的市民」の育成という教育理念のもとに以下の資質や能力を身につけ、所定の授業科目を履修して卒業に必要な単位を修得した学生に、学士（工学）の学位を授与します。

1. コミュニケーション力

論理的な思考力、記述力、発表と議論の能力を有し、他者と適切なコミュニケーションを取ることができる。

2. 課題を発見し、問題を解決する力

デジタルコンテンツに関する知識・技能を活かして自らの課題を解決することができる。

3. 自らを律し、学び続ける力

IT技術者やクリエイターとして、社会的規範・通念に即した行動選択ができ、かつ継続的に幅広い知識を学習し続けることができる。

4. 他者と協力して目的を達成する力

常に問題を解決しようとする姿勢を持ち続けることができ、自らの役割・責任を理解したうえでそれを果たすことができる。

5. 専門的知識・技能を習得し、実践する力

メディアの社会的役割を理解するとともに、デジタルコンテンツを制作するのに必要な知識を理解できる。

6. 総合力

メディアやデジタルコンテンツなどについて統合的な知識や技能を用いて、自ら様々な問題を柔軟に分析し、新しい視点を見つけたり、アイデアを提案できる。

メディアデザイン学科カリキュラム・ポリシー

メディアデザイン学科では、基本教育科目、専門教育科目の有機的な結合によって、IT 技術者やクリエイターとしての専門能力と専攻分野を通じて学士力を培うことを目指したカリキュラムを設計します。このことを明確にするために、ディプロマ・ポリシーの各項目を達成するために必要な授業科目の流れや、各項目と授業の整合性を体系的に理解できるようカリキュラム・フローを作成します。また、各授業科目の達成目標とディプロマ・ポリシー各項目の関連性を集約したカリキュラム・マップを作成します。さらに、教員団はその組織的関与により、常にカリキュラムの点検評価、及び改善を行います。学修成果やカリキュラムの点検評価の方針をアセスメント・ポリシーとしてまとめています。

1. 豊かな人間性及び幅広い教養を身につけるため、基盤能力、学修スキル、コミュニケーション力を培う基本教育科目を配置します。
2. 専攻分野に必要な基本スキルを育成するための科目を配置し、領域ごとに最適化された専門知識・技能修得のための専門教育科目を配置します。
3. 基盤能力と専門的知識・技能に関連する科目を体系的、効率的に修得できるよう配置します。
4. 自ら学ぶ力の醸成や能動的学修をサポートするため、充実した学内 LAN 環境、e-learning 環境などの優れた IT 環境を提供します。
5. 現代社会のニーズに対応する力を育成するため、最新かつ高度な知識及び技能を学ぶ専門教育科目を配置します。
6. IT 技術者やクリエイターとして実践的な経験を積むため、現実的な課題を題材とした教材を開発し、少人数グループで行う演習科目を配置します。
7. IT 技術者やクリエイターとして実践的な経験を積み、協力・協調する姿勢と自ら課題を発見し、問題を解決する能力を育成するため、現実的な課題を題材とした教材を開発し、演習科目を実施し、実践的能力と自律的学習能力を育成します。
8. 教育目的達成度調査結果、学生調査などに基づくポートフォリオ面談を行い、学生個々の学習成果とコンピテンシーについて長期的なルーブリックを用いた形成的評価を行います。
9. 1 年次から 4 年次までに修得した知識・技能・態度の到達度と獲得したコンピテンシーについて単位取得状況、GPA、卒業研究により総合的評価を行います。

北海道科学大学アセスメント・ポリシー

－ 3つのポリシーと学修成果の評価に関する方針－

本学ではディプロマ・ポリシー (DP)、カリキュラム・ポリシー (CP)、アドミッション・ポリシー (AP) の3つのポリシーに基づく教育の実施と不断の改善・改革を教育の内部質保証の中核ととらえます。本ポリシーは、この3つのポリシーそのものの妥当性と、これに基づく教育の実施にあたっての学修成果及び教育成果（大学、プログラム、授業科目、学生の達成度）の評価の方針を定めたものです。これらの結果をそれぞれの対象にフィードバックするとともに、全学的に集約して教育の改善を組織的に継続して行います。

■教育理念・人材養成の目的と DP の整合性

教育目的達成度調査、学生調査、外部試験などの結果と下記の学科、授業科目、学生に関する評価結果を全学的に集約し、大学全体での学修状況を評価します。また、学生の進路（就職率、国家資格取得率等）や卒業生、企業アンケート、産業界からの意見聴取などから、各学科の DP が社会における顕在・潜在ニーズを踏まえているかとともに、学修成果の水準設定の妥当性などを確認します。

■DP-CP の整合性と学修成果の評価基準

・学科（教育課程）を対象とする評価

単位取得状況・GPA・進級状況、および学科の定める資格の取得状況などで、学年ごとの学修状況を評価します。また、毎年行う教育目的達成度調査、および1・3年次に行う大学 IR コンソーシアム学生調査、汎用的技能・志向性を測定する外部試験などを集計した結果から、教育課程全体を通じた学修成果・教育成果の達成状況を評価します。さらに、学科の所定の科目の単位取得状況と卒業研究により、教育課程の体系性と専攻分野における知識・技能・態度の達成度とコンピテンシーを総括的に評価します。

・授業科目を対象とする評価

成績分布、授業改善アンケート、および教育目的達成度調査などの結果とカリキュラムマップ詳細版などを用いて、個々の科目の目標の達成度合、達成目標と DP との整合性、授業の内容・方法（能動的学修の充実や質的転換の観点）、成績評価手段などに関する評価を行います。

・学生を対象とする評価

教育目的達成度調査結果、学生調査結果などに基づくポートフォリオ個別面談を行い、

メディアデザイン学科 アドミッションポリシー

① 基本方針

近年、デジタルメディアを取り巻く技術が発展を続けており、その技術を用いた様々なコンテンツが制作され続けています。このような社会状況において、最新のデジタルメディア関連技術を身につけたIT技術者や、そのような技術を基盤としたコンテンツクリエイターが求められています。

メディアデザイン学科では、メディアの社会的な役割を理解し、デジタルコンテンツを制作するうえで必要な知識・技能を有する人材、課題を探求・発見する能力と、デジタルコンテンツに関する知識・技能を活かして協働で課題を解決する能力を有する人材、デザインとITのスキルを利用して、地域社会の課題解決や新しい価値を創造できる人材を育成します。

そのために、以下のような資質・能力・意欲を持った学生を受け入れます。

② 求める人材像と学力の3要素

求める人材像		学力の3要素		
		知識・技能	思考力・判断力・表現力	主体性・多様性・協働性
メディアデザインに興味を持ち、その知識・技能を用いて社会貢献する意欲を持つ人	→	◎	○	△
他者と関わる能力を持ち、クリエイティブな活動に取り組む意志のある人	→	△	◎	○
能動的に学ぶ力を身につけ、その能力を生涯維持していける人	→	○	△	◎
専門分野を学ぶための基礎学力を有し、高い勉学意欲のある人	→	◎	○	△
	→			

③ 学力の3要素と求める学習成果

学力の3要素	求める学習成果
知識・技能	学力試験、調査書、発表、推薦書、集団面接
思考力・判断力・表現力	学力試験、調査書、発表、レポート、個人面接
主体性・多様性・協働性	推薦書、集団面接、自己推薦書、集団討論

④ 求める学習成果と入学者選抜方法

入学者選抜方法	学力試験	調査書	発表	レポート	推薦書	集団面接	個人面接	自己推薦書	集団討論
新ガリレオ入試	△		○	◎		○	△	△	◎
公募推薦入試	△	○			○	◎		○	
一般入試	◎								
自己推薦入試	△	○					○	◎	
大学入試センター試験利用入試	◎								
外国人留学生入試	○						◎		

⑤ 入学前に習得すべき内容・水準

- ・社会における諸問題を解決するため、幅広い分野の基礎知識を習得していること。
- ・高等学校等において、明確な目的意識を持って主体的に学ぶ姿勢を経験していること。
- ・今までの知識や経験をもとに、自分の考えを的確に表現できる文章力や、コミュニケーション能力を身につけていること。

※記号(◎, ○, △)は重要度の順序を表しています。