2024年度入学生　メディアデザイン学科　カリキュラム・マップ

メディアデザイン学科

系列	授業科目名	単位数 必修	単位数 選択	ディプロマ・ポリシー コミュニケーション力 日本語力	コミュニケーション力 外国語力	コミュニケーション力 自己表現 意見交換 調整力	課題発見解決力 情報リテラシー、科学的思考力	課題発見解決力 論理的思考力 問題解決力	課題発見解決力 チームワーク リーダーシップ	自らを律し、学び続ける力 自己管理力 自己向上力	自らを律し、学び続ける力 知的好奇心	多様な視点から物事を捉え、異なる意見を理解する力 社会的責任と倫理	多様な視点から物事を捉え、異なる意見を理解する力 人類の文化 社会と自然 多様性の理解	専門的知識・技能を修得し、実践する力 専門基礎力	専門的知識・技能を修得し、実践する力 専門応用力	総合力	備考
HUSスタンダード科目	日本語表現法（作文、論文）	1		◎													
	日本語表現法（読解、分析）	1		◎													
	英語（環境）	1			◎												
	英語（科学）	1			◎												
	英語（時事）	1			◎												
	課題発見解決法Ⅰ（課題発見解決スキル）	1				○		◎	◎								
	課題発見解決法Ⅱ（地域課題）	1				○		◎	◎				○				
	情報処理法	1					◎										
	統計分析法	2					◎										
	データサイエンス	2					◎	◎									
	AI入門	2					◎	◎									
	フレッシュマンセミナー	1				○				◎	◎						
	+Professionalセミナー	1								◎	◎						
	現代倫理学	2										◎					
	SDGs（環境と自然）		1									◎	◎				いずれか2科目選択必修
	SDGs（環境と人権）		1									◎	◎				
	SDGs（国際平和と民族）		1									◎	◎				
	SDGs（多文化共生）		1									◎	◎				
	（小　計）	(18)	(2)														
学部共通科目	体育実技Ⅰ		1							◎							
	体育実技Ⅱ		1							◎							
	健康科学		2				◎			◎							
	日本国憲法		2									◎					
	キャリア形成Ⅰ	1						◎		◎		◎					
	キャリア形成Ⅱ	1						◎		◎		◎					
	ビジネススキルⅠ	2						◎		◎		◎					
	ビジネススキルⅡ	2						◎		◎		◎					
	英語コミュニケーション		1		◎												
	（小　計）	(6)	(7)														

メディアデザイン学科

系列		授業科目名	単位数 必修	単位数 選択	ディプロマ・ポリシー コミュニケーション力 日本語力	外国語力	自己表現意見交換調整力	課題発見解決力 情報リテラシー、科学的思考力	論理的思考力問題解決力	チームワークリーダーシップ	自らを律し、学び続ける力 自己管理力自己向上力	知的好奇心	多様な視点から物事を捉え、異なる意見を理解する力 社会的責任と倫理	人類の文化社会と自然多様性の理解	専門的知識・技能を修得し、実践する力 専門基礎力	専門応用力	総合力	備考
専門教育科目	共通科目	メディアデザイン演習Ⅰ	2			○		○				○			◎			
		メディアデザイン演習Ⅱ	2					○			○				◎			
		メディアデザイン演習Ⅲ	2									○				◎		
		メディアデザイン演習Ⅳ	2								○					◎		
		情報システムⅠ	2					○							◎			
		情報システムⅡ	2					○							◎			
		プロジェクト演習Ⅰ	2				○		○	○							◎	
		プロジェクト演習Ⅱ	2				○		○	○							◎	
		メディアデザインセミナーⅠ	2									○			◎			
		メディアデザインセミナーⅡ	2								○					◎	○	
		（小　計）	(20)	(0)														
	ビジュアルデザイン系科目	ベーシックデザインⅠ		2								○			◎			
		ベーシックデザインⅡ		2							○				◎			
		クリエイティブディレクションⅠ		2					○						◎			
		クリエイティブディレクションⅡ		2						○			○			◎		
		クリエイティブディレクションⅢ		2						○			○			◎		
		デザインサイエンス		2										○	◎			
		WebデザインⅠ		2											◎			
		WebデザインⅡ		2												◎		
		グラフィックソフトⅠ		2				○							◎			
		グラフィックソフトⅡ		2												◎		
		DTPデザイン		2												◎		
		ビジュアルプレゼンテーション		2											◎			
		（小　計）	(0)	(24)														
	3DCG・映像デザイン系科目	ヒューマンインターフェース		2								○			◎			
		3DCGベーシックⅠ		2				○			○				◎			
		3DCGベーシックⅡ		2					○						◎			
		3DCGアドバンストⅠ		2												◎		
		3DCGアドバンストⅡ		2												◎		
		音楽デザイン		2											◎			
		映像デザインⅠ		2						○			○		◎			
		映像デザインⅡ		2						○						◎		
		視覚心理学		2												◎		
		ムービークリエーション		2									○	○		◎		
		（小　計）	(0)	(20)														
	ゲーム・システムデザイン系科目	プログラミングⅠ		2				○			○				◎			
		プログラミングⅡ		2					○							◎		
		プログラミングⅢ		2												◎		
		ゲームデザイン		2											◎			
		ゲーム制作Ⅰ		2						○		○			◎			
		ゲーム制作Ⅱ		2						○						◎		
		システムデザイン		2									○			◎		
		人工知能Ⅰ		2									○		◎			
		人工知能Ⅱ		2									○			◎		
		（小　計）	(0)	(18)														
	ビジネスコミュニケーションデザイン系科目	デジタルコンテンツ	2					○			○		○		◎			
		コミュニケーション演習	2		◎		◎											
		デジタルコミュニケーション	2				○									◎		
		心理と社会の調査		2										○		◎		
		プレゼンテーションⅠ	2				◎					○						
		プレゼンテーションⅡ	2				◎			○								
		メディアと職業		2									○		◎			
		ビジネスデザイン		2						○				○		◎		
		情報ネットワーク		2												◎		
		データマイニング		2					○							◎		
		ビジネスコミュニケーション	2										○				◎	
		（小　計）	(12)	(10)														
	卒業研究	卒業研究	8		○				○							○	◎	
合　計			64	81														