

2024年度入学生 情報工学科 カリキュラム・ツリー

	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
DP6					情報工学プロジェクト I	情報工学プロジェクト II	卒業研究	
DP5					情報工学プロジェクト I	情報工学プロジェクト II	情報工学プロジェクト III	
				情報数学	知能科学	知能ソフトウェア演習	システム最適化	
			ビッグデータとデータベース	システム開発	データサイエンスプログラミング	機械学習応用	情報理論と確率モデル	
	プログラミング入門	プログラミング開発基礎	情報メディア処理	情報メディア処理演習	ソフトウェア設計	モバイルシステム構築演習		
デジタル情報通信入門	インターネット工学	Pythonプログラミング	プログラミング開発演習	Webデザイン	Webシステムプログラミング			
情報工学実験 I	情報工学実験 II	インターネットセキュリティ	コンピュータネットワーク演習	Javaプログラミング				
システムアドミニストレーション	情報テクノロジー基礎	電気電子回路	情報工学実験 III	セキュリティ理論				
		マネジメントとストラテジ				工学概論		
DP4	SDGs (環境と自然)	SDGs (環境と自然)	SDGs (環境と自然)	SDGs (環境と自然)	情報工学プロジェクト I	情報工学プロジェクト II		技術者の倫理
	SDGs (環境と人権)	SDGs (環境と人権)	SDGs (環境と人権)	SDGs (環境と人権)				
	SDGs (国際平和と民族)	SDGs (国際平和と民族)	SDGs (国際平和と民族)	SDGs (国際平和と民族)	日本国憲法			
	SDGs (多文化共生)	SDGs (多文化共生)	SDGs (多文化共生)	SDGs (多文化共生)	課題発見解決法 II (地域課題)			
	キャリア形成 I	キャリア形成 II	現代倫理学	ビジネススキル I	ビジネススキル II			
DP3					Webデザイン		情報工学プロジェクト III	
	プログラミング入門	プログラミング開発基礎	Pythonプログラミング	プログラミング開発演習	Javaプログラミング	Webシステムプログラミング		
	システムアドミニストレーション	情報テクノロジー基礎	マネジメントとストラテジ					
	体育実技 I	体育実技 II						
健康科学								
フレッシュマンセミナー	キャリア形成 I	キャリア形成 II	+Professional セミナー	ビジネススキル I	ビジネススキル II			
DP2				情報数学	情報工学プロジェクト I	情報工学プロジェクト II		
	基礎数理演習	微分積分基礎	微分積分学 I	微分積分学 II	データサイエンスプログラミング	情報と職業		
	情報処理法	線形代数基礎	線形代数学 I	線形代数学 II	工業数学 I	確率統計		
	統計分析法	データサイエンス	AI入門		工業数学 II	幾何学 II		
健康科学	課題発見解決法 I (課題発見解決スキル)	課題発見解決法 II (地域課題)		幾何学 I				
	キャリア形成 I	キャリア形成 II		Javaプログラミング				
				ビジネススキル I	ビジネススキル II			
DP1	情報工学実験 I	情報工学実験 II		情報工学実験 III				
		工業英語						
	英語(環境)	英語(科学)	英語(時事)					
	日本語表現法 (作文、論文)	日本語表現法 (読解、分析)						
フレッシュマンセミナー	課題発見解決法 I (課題発見解決スキル)	課題発見解決法 II (地域課題)						

必修 選択 選択必修

HUSスタンダード科目 学部共通科目 専門教育科目