

2024年度入学生 メディアデザイン学科 カリキュラム・ツリー

	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
DP6				プロジェクト演習 I	プロジェクト演習 II	メディアデザインセミナー II	ビジネスコミュニケーション	
							卒業研究	
DP5	メディアデザイン演習 I	メディアデザイン演習 II	メディアデザイン演習 III	メディアデザイン演習 IV	メディアデザインセミナー I	メディアデザインセミナー II		
	情報システム I	情報システム II						
	ベーシックデザイン I	ベーシックデザイン II	クリエイティブディレクション I	クリエイティブディレクション II	クリエイティブディレクション III			
		グラフィックソフト I	グラフィックソフト II			デザインサイエンス		
			Webデザイン I	Webデザイン II	DTPデザイン	ビジュアルプレゼンテーション		
	ヒューマンインターフェース	3DCGベーシック I	3DCGベーシック II	3DCGアドバンス I	3DCGアドバンス II	視覚心理学		
			音楽デザイン	映像デザイン I	映像デザイン II	ムービークリエーション		
			ゲームデザイン	ゲーム制作 I	ゲーム制作 II	システムデザイン		
		プログラミング I	プログラミング II	プログラミング III	人工知能 I	人工知能 II		
	デジタルコンテンツ	デジタルコミュニケーション			情報ネットワーク	ビジネスデザイン		
				メディアと職業	心理と社会の調査	データマイニング		
						卒業研究		
DP4	SDGs (環境と自然)	SDGs (環境と自然)	課題発見解決法 II (地域課題)		現代倫理学			
	SDGs (環境と人権)	SDGs (環境と人権)						
	SDGs (国際平和と民族)	SDGs (国際平和と民族)						
	SDGs (多文化共生)	SDGs (多文化共生)						
		キャリア形成 I	キャリア形成 II		日本国憲法	ビジネススキル I	ビジネススキル II	
					クリエイティブディレクション II	クリエイティブディレクション III	デザインサイエンス	
					映像デザイン I		ムービークリエーション	
							システムデザイン	
	デジタルコンテンツ					人工知能 I	人工知能 II	
						メディアと職業	心理と社会の調査	ビジネスデザイン
						ビジネスコミュニケーション		
DP3	フレッシュマンセミナー			+Professional セミナー				
	体育実技 I	体育実技 II						
	健康科学							
		キャリア形成 I	キャリア形成 II			ビジネススキル I	ビジネススキル II	
	メディアデザイン演習 I	メディアデザイン演習 II	メディアデザイン演習 III	メディアデザイン演習 IV	メディアデザインセミナー I	メディアデザインセミナー II		
	ベーシックデザイン I	ベーシックデザイン II						
	ヒューマンインターフェース	3DCGベーシック I						
		プログラミング I		ゲーム制作 I				
	デジタルコンテンツ		プレゼンテーション I					
DP2	情報処理法	データサイエンス	AI入門					
	統計分析法	課題発見解決法 I (課題発見解決スキル)	課題発見解決法 II (地域課題)					
	健康科学	キャリア形成 I	キャリア形成 II			ビジネススキル I	ビジネススキル II	
	メディアデザイン演習 I	メディアデザイン演習 II						
	情報システム I	情報システム II		プロジェクト演習 I	プロジェクト演習 II			
		グラフィックソフト I	クリエイティブディレクション I	クリエイティブディレクション II	クリエイティブディレクション III			
		3DCGベーシック I	3DCGベーシック II	映像デザイン I	映像デザイン II			
		プログラミング I	プログラミング II	ゲーム制作 I	ゲーム制作 II			
	デジタルコンテンツ			プレゼンテーション II		ビジネスデザイン	データマイニング	
							卒業研究	

	1年次				2年次		3年次		4年次	
	前期		後期		前期	後期	前期	後期	前期	後期
DP1	英語(環境)	英語(科学)	英語(時事)	英語 コミュニケーション						
		日本語表現法 (作文、論文)		日本語表現法 (読解、分析)						
	フレッシュマンセミナー	課題発見解決法Ⅰ (課題発見解決スキル)		課題発見解決法Ⅱ (地域課題)						
	メディアデザイン演習Ⅰ				プロジェクト演習Ⅰ	プロジェクト演習Ⅱ				
		デジタルコミュニケーション		プレゼンテーションⅠ	プレゼンテーションⅡ		コミュニケーション演習		卒業研究	

必修 選択 選択必修

HUSスタンダード科目 学部共通科目 専門教育科目