

2026年度入学生教育課程表

工学研究科 情報工学専攻（修士課程）

| 科目 ナンバリング | 授業科目 | 単位数 | | 開設期 | | | | 備考 |
|--------------|-----------------|-----|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 必修 | 選択 | 1年次 | | 2年次 | | |
| | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | |
| GMN2610101 | 半導体パッケージ工学特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400101 | デジタル情報処理特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400102 | 情報セキュリティ特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400103 | 情報伝送システム特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400104 | メディア処理特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400105 | 情報数学特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400106 | 数値解析特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400107 | ソフトウェア情報工学特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400108 | 知能情報工学特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400109 | イクスピアリエンسデザイン特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400110 | シミュレーション特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400111 | ゲームデザイン特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400112 | 感性情報工学特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400113 | 視覚メッセージ・デザイン特論 | | 2 | | ○ | | | |
| GIN2400114 | メディアデザイン特論 | | 2 | ○ | | | | |
| GIN2400115 | 情報工学特別実験 | 4 | | | ○ | | | |
| GIN2400116 | 情報工学特論ゼミナール | 8 | | | ○ | | | |
| 計 | | 12 | 30 | | | | | |